**Аннотации к рабочим программам дисциплин (по каждой учебной дисциплине (модулю), практики в составе образовательной программы) по специальности 54.01.20 Графический дизайнер**

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

***«*ОП.01 ОСНОВЫ МАТЕРИАЛОВЕДЕНИЯ*»***

**1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

 Учебная дисциплина **«ОП.01 Основы материаловедения»** относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, ПМ.02 Создание графических дизайн-макетов, ПМ.03 Подготовка дизайн-макета к печати (публикации), ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте.

 **2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Код ПК, ОК** | **Умения** | **Знания** |
| ОК 01ОК 02ОК 03ОК 04ОК 05ОК 06ОК 07ОК 09ОК 10ОК 11ПК 1.2ПК 1.3ПК 2.2ПК 2.3ПК 2.5ПК 3.1.ПК 3.2.ПК 4.1ПК 4.2.ПК 4.3. | У1 Выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;У2 выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде; У3 выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематики;У4 реализовывать творческие идеи в макете; У5 создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве; У6 использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм; У7 создавать цветовое единство. | З1 Область применения, методы измерения параметров и свойств материалов;З2 особенности испытания материалов;З3 технологии изготовления изделия;З4 программные приложения для разработки технического задания;З5 правила и структуру оформления технического задания;З6 требования к техническим параметрам разработки продукта;З7 технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам, программным средствам и оборудованию;З8 программные приложения для разработки дизайн-макетов. |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 64 часа, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 62 часа

- самостоятельной работы обучающегося - 2 часа

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО и ПООП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**«ОП.02 Безопасность жизнедеятельности»**

**1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:** учебная дисциплина «Безопасность жизнедеятельности» относится к общепрофессиональному циклу основной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с учебными дисциплинами ОП.01 Основы материаловедения, с профессиональными модулями ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, ПМ.02 Создание графических дизайн - макетов, ПМ.03 Подготовка дизайн - макета к печати (публикации), ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте.

**2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Код ПК,****ОК** | **Умения** | **Знания** |
| ОК 01ОК 07ОК 09ОК 11ПК 1.2ПК 2.2ПК 2.3ПК 2.5ПК 3.1ПК 3.3 | У1 - организовывать и проводить мероприятия по защите работающих и населения от негативных воздействий чрезвычайных ситуаций;У2 - предпринимать профилактические меры для снижения уровня опасностей различного вида и их последствий в профессиональной деятельности и быту;У3 - использовать средства индивидуальной и коллективной защиты от оружия массового поражения;У4 - применять первичные средства пожаротушения;У5 - ориентироваться в перечне военно-учетных специальностей и самостоятельно определять среди них родственные полученной специальности;У6 - применять профессиональные знания в ходе исполнения обязанностей военной службы на воинских должностях в соответствии с полученной специальностью;У7 - владеть способами бесконфликтного общения и саморегуляции в повседневной деятельности и экстремальных условиях военной службы;У8 - оказывать первую (доврачебную) медицинскую помощь;У9 - выбирать графические средства и технические инструменты в соответствии с тематикой и задачами проекта;У10 - выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;У11 - выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде; У12 - выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематики;У13 - выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта;У14 - выбирать и применять настройки технических параметров печати или публикации;У15 - учитывать стандарты производства при подготовке дизайн-продуктов к печати или публикации. | З1 - принципы обеспечения устойчивости объектов экономики;З2 - прогнозирования развития событий и оценки последствий при техногенных чрезвычайных ситуациях и стихийных явлениях, В том числе, в условиях противодействия терроризму как серьезной угрозе национальной безопасности России;З3 - основные виды потенциальных опасностей и их последствия в профессиональной деятельности и быту, принципы снижения вероятности их реализации;З4 - основы военной службы и обороны государства;З5 - задачи и основные мероприятия гражданской обороны; способы защиты населения от оружия массового поражения;З6 - меры пожарной безопасности и правила безопасного поведения при пожарах;З7 - организацию и порядок призыва граждан на военную службу и поступления на нее в добровольном порядке;З8 - основные виды вооружения, военной техники и специального снаряжения, состоящих на вооружении (оснащении) воинских подразделений, в которых имеются военно-учетные специальности, родственные специальностям СПО;З9 - область применения получаемых профессиональных знаний при исполнении обязанностей военной службы;З10 - действующие стандарты и технические условия; З11 - правила и методы создания различных продуктов в программных приложениях;З12 - классификацию программных приложений и их направленность;З13 - классификацию профессионального оборудования и навыки работы с ним;З14 - программные приложения работы с данными;З15 - требования к техническим параметрам разработки продукта; З16 - методы адаптации и кодировки (преобразования) информации от заказчика в индустриальные требования;З17 - технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам, программным средствам и оборудованию;З18 - технические параметры разработки макетов, сохранения, технологии печати;З19 - стандарты производства при подготовке дизайн-продуктов;З20 - технологии печати или публикации продуктов дизайна.З21 - порядок и правила оказания первой помощи пострадавшим. |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 36 часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 36 часов

- самостоятельной работы обучающегося - 0 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО и ПООП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

***«*ОП.03 ИСТОРИЯ ДИЗАЙНА»**

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

 Учебная дисциплина «История дизайна» относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте и ОП.04 Основы дизайна и композиции.

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Код ПК, ОК** | **Умения** | **Знания** |
| ОК 01ПК 4.1ПК 4.2ПК 4.3 | У1- Ориентироваться в исторических эпохах и стилях;У2- проводить анализ исторических объектов для целей дизайн-проектирования;У3- собирать, обобщать и структурировать информацию;У4- понимать сочетание в дизайн-проекте собственного художественного вкуса и требований заказчика;У5- защищать разработанные дизайн-макеты;У6- осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати, публикации;У7- применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений; У8- осуществлять повышение квалификации посредством стажировок и курсов;У9- организовывать и проводить мероприятия профориентационного и мотивационного характера. | З1- Основные характерные черты различных периодов развития предметного мира;З2- современное состояние дизайна в различных областях экономической деятельности. |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 40 часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 38 часов

- самостоятельной работы обучающегося - 2 часа

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО и ПООП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**«ОП.04 ОСНОВЫ ДИЗАЙНА И КОМПОЗИЦИИ»**

* 1. **Место дисциплины в структуре примерной основной образовательной программы:** учебная дисциплина «Основы дизайна и композиции» входит в цикл общепрофессиональных дисциплин основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В процессе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, ПМ.02 Создание графических дизайн - макетов.

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Код** **ПК, ОК** | **Умения** | **Знания** |
| ОК01.-ОК11ПК 1.1. ПК 1.2. ПК 1.3. ПК 1.4. ПК 2.1. ПК 2.2. ПК 2.3. ПК 2.4. ПК 2.5. ПК 3.1. ПК 3.2. ПК 3.3. ПК 4.1. ПК 4.2. ПК 4.3.  | У1-Различать функциональную, конструктивную и эстетическую ценность объектов дизайна;У2 - Создавать эскизы и наглядные изображения объектов дизайна;У3-Использовать художественные средства композиции, цветоведения, светового дизайна для решения задач дизайнерского проектирования;У4 - выстраивать композиции с учетом перспективы и визуальных особенностей среды;У5 - выдерживать соотношение размеров;У6 - соблюдать закономерности соподчинения элементов. | З1 - Основные приемы художественного проектирования эстетического облика среды;З2 - Принципы и законы композиции;средства композиционного формообразования: пропорции, масштабность, ритм, контраст и нюанс;З3 - Специальные выразительные средства: план, ракурс, тональность, колорит, изобразительные акценты, фактуру и текстуру материалов;З4 - Принципы создания симметричных и асимметричных композиций;З5 - Основные и дополнительные цвета, принципы их сочетания;З6 - Ряды хроматических и ахроматических тонов и переходные между ними;З7 - Свойства теплых и холодных тонов;З8 - Особенности различных видов освещения, приемы светового решения в дизайне: световой каркас, блики, тени, светотеневые градации. |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 36 часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 36 часов

- самостоятельной работы обучающегося – 0 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО и ПООП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**ОП.05 ОСНОВЫ ЭКОНОМИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

 Учебная дисциплина «Основы экономической деятельности» относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями: ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, ПМ.02 Создание графических дизайн - макетов, ПМ.03 Подготовка дизайн - макета к печати (публикации), ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте.

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Код ПК, ОК | Умения | Знания |
| ОК 01ОК02ОК04ОК05ОК09ОК10ОК11ПК1.2.ПК1.3ПК2.1.ПК2.2.ПК2.3.ПК2.5.ПК3.1.ПК3.2.ПК4.1.ПК4.2.ПК4.3. | У1. Проводить проектный анализ;У2. производить расчёты основных технико-экономических показателей проектирования;У3. разрабатывать концепцию проекта;У4. оформлять итоговое техническое задание;У5. выбирать графические средства и технические инструменты в соответствии с тематикой и задачами проекта;У6. вести нормативную документацию;У7. доступно и последовательно излагать информацию;У8. корректировать и видоизменять ТЗ в зависимости от требования заказчика;У9. разрабатывать планы выполнения работ;У10. распределять время на выполнение поставленных задач;У11. определять место хранения и обработки разрабатываемых макетов;У12. создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;У13. выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематики;У14. выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта;У15. учитывать стандарты производства при подготовке дизайн-продуктов к печати или публикации;У16. осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или публикации;У17. применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений;  | З1. Методики исследования рынка, сбора информации, ее анализа и структурирования;З2. теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;З3. действующие стандарты и технические условия;З4. правила и методы создания различных продуктов в программных приложениях;З5. классификации программных приложений и их направленности;З6. классификации профессионального оборудования и навыков работы с ним;З7. программные приложения работы с данными;З8. технологии изготовления изделия;З9. программные приложения для разработки ТЗ;З10. правила и структуры оформления ТЗ;З11. требования к техническим параметрам разработки продукта; З12. методы адаптации и кодировки (преобразования) информации от заказчика в индустриальные требования;З13. структуру ТЗ, его реализации;З14. основы менеджмента времени и выполнения работ;З15. программные приложения работы с данными;З16. технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам, программным средствам и оборудованию;З17. программные приложения работы с данными для разработки дизайн-макетов;З18. технические параметры разработки макетов, сохранения, технологии печати;З19. программные приложения для хранения и передачи файлов-макетов графического дизайна;З20. технологии настройки макетов к печати или публикации; З21. программные приложения для хранения и передачи файлов-продуктов графического дизайна;З22. стандарты производства при подготовке дизайн-продуктов.З23. технологии печати или публикации продуктов дизайна;З24. основы менеджмента и коммуникации, договорных отношений;З25. технологии и приемы послепечатной обработки продуктов дизайна;З26. системы управления трудовыми ресурсами в организации; З27.методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации. |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 36 часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 30 часов

- самостоятельной работы обучающегося - 6 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО и ПООП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

***«*ОП.06Иностранный язык в профессиональной деятельности»**

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

 Учебная дисциплина «ОП.06 Иностранный язык в профессиональной деятельности» относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, ПМ.02 Создание графических дизайн - макетов, ПМ.03 Подготовка дизайн - макета к печати (публикации), ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте.

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Код ПК, ОК | Умения | Знания |
| ОК01ОК02ОК03ОК04ОК05ОК06ОК07ОК08ОК09ОК10ОК11 | У1 - понимать общий смысл четко произнесенных высказываний на известные темы (профессиональные и бытовые); У2 - понимать тексты на базовые профессиональные темы;У3 - участвовать в диалогах на знакомые общие и профессиональные темы;У4 - строить простые высказывания о себе и о своей профессиональной деятельности;У5 - кратко обосновывать и объяснять свои действия (текущие и планируемые);У6 - писать простые связные сообщения на знакомые или интересующие профессиональные темы. | З1 - правила построения простых и сложных предложений на профессиональные темы;З2 - основные общеупотребительные глаголы (бытовая и профессиональная лексика);З3 - лексический минимум, относящийся к описанию предметов, средств и процессов профессиональной деятельности;З4 - особенности произношения;З5 - правила чтения текстов профессиональной направленности. |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 82 часа, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 74 часа

- самостоятельной работы обучающегося - 8 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО и ПООП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**ОП.07 «ФИЗИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА»**

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

 Учебная дисциплина «Физическая культура» относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с дисциплиной «Безопасность жизнедеятельности», с профессиональными модулями ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, ПМ.02 Создание графических дизайн - макетов, ПМ.03 Подготовка дизайн - макета к печати (публикации), ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте.

 **1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Код ПК, ОК | Умения | Знания |
| ОК 01 | У1 распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; У2 анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные части; У3 определять этапы решения задачи; У4 выявлять и эффективно искать информацию, необходимую для решения задачи и/или проблемы;У5 составить план действия; определить необходимые ресурсы;У6 владеть актуальными методами работы в профессиональной и смежных сферах; У7 реализовать составленный план; У8 оценивать результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника) | З1актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить;З2 основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте;З3 алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях; З4 методы работы в профессиональной и смежных сферах; З5 структуру плана для решения задач; З6 порядок оценки результатов решения задач профессиональной деятельности |
| ОК 04 | У9 организовывать работу коллектива и команды; У10 взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами в ходе профессиональной деятельности | З7 психологические основы деятельности коллектива, психологические особенности личности;З8 основы проектной деятельности |
| ОК 06 | У11 описывать значимость своей профессии | З9 сущность гражданско-патриотической позиции, общечеловеческих ценностей; З10 значимость профессиональной деятельности по профессии |
| ОК 08 | У12 использовать физкультурно-оздоровительную деятельность для укрепления здоровья, достижения жизненных и профессиональных целей;У13 применять рациональные приемы двигательных функций в профессиональной деятельности;У14 пользоваться средствами профилактики перенапряжения характерными для данной профессии | З11 роль физической культуры в общекультурном, профессиональном и социальном развитии человека; З12 основы здорового образа жизни;З13 условия профессиональной деятельности и зоны риска физического здоровья для профессии;З14 средства профилактики перенапряжения |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося – 40 часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 40 часов

- самостоятельной работы обучающегося - 0 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО и ПООП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

***«*ОП 08. ВВЕДЕНИЕ В ПРОФЕССИЮ: ОБЩИЕ КОМПЕТЕНЦИИ ПРОФЕССИОНАЛА*»***

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

 Учебная дисциплина **ОП 08. Введение в профессию: общие компетенции профессионала** относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями ПМ.1 Разработка технического задания на продукт графического дизайна; ПМ.2 Создание графических дизайн–макетов; ПМ.3 Подготовка дизайн-макета к печати (публикации); ПМ.4 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте.

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Код ПК, ОК | Умения | Знания |
| ОК 01ОК 02ОК 03ОК 04ОК 05ОК 06ОК 07ОК 09ОК 10ОК 11ПК 1.1ПК 1.2ПК 1.3ПК 1.4ПК 2.1ПК 2.2ПК 2.3ПК 2.4ПК 2.5ПК 3.1ПК 3.2ПК 3.3ПК 4.1 | **У1** применять средства информационных технологий для решения профессиональных задач**У2** собирать, обобщать и структурировать информацию**У3** выбирать графические средства и технические инструменты в соответствии с тематикой и задачами проекта**У4** осуществлять и организовывать представление разработанных макетов**У5** выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств**У6** создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве**У7** выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде**У8** создавать цветовое единство**У9** выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематики**У10** использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания**У11** понимать сочетание в дизайн-проекте собственного художественного вкуса и требований заказчика**У12** реализовывать творческие идеи в макете**У13** применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений**У14** разрабатывать концепцию проекта**У15** учитывать стандарты производства при подготовке дизайн-продуктов к печати или публикации | **З1** правила оформления документов и построения устных сообщений (ОК)**З2** формат оформления результатов поиска информации(ОК)**З3** методики исследования, сбора информации, ее анализа и структурирования**З4** программных приложений работы с данными для презентации**З5** действующих стандартов и технических условий**З6** современных тенденций в области дизайна**З7** методов и форм самообучения и саморазвития на основе самопрезентации**З8** теоретических основ композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне**З9** технологии изготовления изделия**З10** технологических, эксплуатационных и гигиенических требований, предъявляемых к материалам, программным средствам и оборудованию**З11** выбирать графические средства и технические инструменты в соответствии с тематикой и задачами проекта **З12** разнообразных изобразительных и технических приёмов и средств дизайн-проектирования**З13** законов формообразования**З14** основ макетирования**З15** правил и методов создания различных продуктов в программных приложениях**З16** программных приложений работы с данными при работе с ТЗ**З17** программных приложений по основным направлениям графического дизайна**З18** программных приложений работы с данными для разработки дизайн-макетов**З19** технических параметров разработки макетов, сохранения, технологии печати**З20** программных приложений для представления макетов графического дизайна |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 32 часа, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 32 часа

- самостоятельной работы обучающегося - 0 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**ОП.09«Основы предпринимательской деятельности и финансовой грамотности»**

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

 Учебная дисциплина **Основы предпринимательской деятельности и финансовой грамотности** относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте.

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Код ПК, ОК | Умения | Знания |
| **ПК 4.1.****ПК 4.2.****ПК 4.3.****ОК 01****ОК 02****ОК 03****ОК 04****ОК 05****ОК 06****ОК 07****ОК 08****ОК 09****ОК 010****ОК 011** | У1. Составлять текущий, перспективный личный (семейный) бюджет, оценивать его баланс; личный финансовый план.У2. Составлять депозитный договор. Анализировать финансовые риски при заключении депозитного договора.У3. Составлять кредитный договор — анализировать финансовые риски при заключении кредитного договора. Рассчитывать общую стоимость покупки при приобретении ее в кредит.У4. Составлять договор о банковском обслуживании с помощью банковской карты — формировать навыки безопасного поведения владельца банковской карты.У5. Рассчитывать страховой взнос в зависимости от размера страховой суммы, тарифа, срока страхования и других факторов.У6. Рассчитывать доходность финансовых инструментов с учетом инфляции.У7. Оптимизировать личный бюджет в части применения налоговых льгот с целью уменьшения налоговых выплат физических лиц.У8. Использовать методы по предотвращению мошенничества на финансовом рынке в отношении физических лиц. У9.Формировать практикоориентированную бизнес-идею. Регистрировать коммерческое предприятие.У10. Разрабатывать бизнес-планы. | З1. Экономические явления и процессы общественной жизни. Структуру семейного бюджета и экономику семьи.З2. Роль депозита в личном финансовом плане.З3. Понятия о кредите, его виды, основные характеристики кредита, роль кредита в личном финансовом плане. З4. Расчетно–кассовые операции. Хранение, обмен и перевод денег, различные виды платежных средств, формы дистанционного банковского обслуживания.З5. Страхование и его виды.З6. Виды ценных бумаг. Сферы применения различных форм денег.З7. Налоги (понятие, виды налогов, налоговые вычеты, налоговая декларация).З8. Признаки мошенничества на финансовом рынке в отношении физических лиц. Правовые нормы для защиты прав потребителей финансовых услуг.39. Экономические, социальные и правовые условия организации предпринимательской деятельности. Способы создания собственного дела.З10. Особенности бизнес-планирования в деятельности предпринимателей. |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 72 часа, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 72 часа

- самостоятельной работы обучающегося - 0 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**ОП.10 «Эффективное поведение на рынке труда»**

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

 Учебная дисциплина Эффективное поведение на рынке труда относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональным модулем ПМ. 04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте.

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Код ПК, ОК | Умения | Знания |
| ОК01ОК 02 ОК 03ОК 04ОК 05ОК 06ОК 09ОК 10ОК 11  | У1 - анализировать конфликты и предлагать способы их преодоления посредством конструктивных решений;У2 - составлять резюме с учетом специфики работодателя;У3 - применять основные правила ведения диалога с работодателем в модельных условиях;У4 - оперировать понятиями «горизонтальная карьера», «вертикальная карьера»;У5 - корректно отвечать на «неудобные вопросы» потенциального работодателя;У6 - давать оценку в соответствии с трудовым законодательством законности действий работодателя и работника в произвольно заданной ситуации, пользуясь Трудовым кодексом РФ и нормативными правовыми актами. | З1 - современную ситуацию на региональном рынке труда;З2 - источники получения информации о рынке труда;З3 - принципы организации и способы поиска работы;З4 - приемы и способы эффективной коммуникации в процессе трудоустройства;З5 - общее содержание форм и способов адаптации на рабочем месте. |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 16 часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 16 часов

- самостоятельной работы обучающегося - 0 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**ОП.11 *«*История, литература и культура родного края»**

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

 Учебная дисциплина ОП.11 История, литература и культура родного края относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями: ПМ.04 «Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте».

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| КодПК, ОК | Умения | Знания |
| ОК 02, ОК 06 | У1 выражать и обосновывать свою позицию по вопросам, касающимся ценностного отношения к историко-культурному прошлому родного края, вклада народов Удмуртии и ее представителей в достижения российской цивилизации;  | З1 об этнической специфике исторического и культурного развития удмуртского народа и других народов Удмуртии в контексте российской цивилизации, основных параметрах традиционной материальной и духовной культуры народов Удмуртии; |
| ОК 02, ОК 06 | У2 использовать полученные знания и навыки при оценке проблем культурной идентичности и взаимодействии национальных культур. | З2 культурно-историческом и этническом своеобразии удмуртской национальной культуры и литературы, культуры и литературы других народов Удмуртии; |
| ОК 02 |  | З3 основные концепции происхождения народов Удмуртии; |
| ОК 02 |  | З4 основные этапы социально-экономической истории родного края; |
| ОК 02, ОК 06 |  | З5 основные факты, даты, события и имена исторических деятелей и деятелей культуры и литературы Удмуртии. |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 32 часа, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 32 часа

- самостоятельной работы обучающегося - 0 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

***«*ОП.12 Рисунок*»***

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

 Учебная дисциплина ОП.12 Рисунок относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, ПМ.02 Создание графических дизайн-макетов.

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Код ПК, ОК | Умения | Знания |
| ОК 01, ОК 02, ОК 03, ОК 04ПК 1.2., ПК 2.2, ПК 2.3. | У1 использовать теоретические положения рисунка в профессиональной практике;У2 выполнять линейные построения предметов, интерьера, улицы, фигуры человека;У3 выполнять тональный рисунок;У4 выполнять стилизованную графику, выдерживая единство стиля; | З1 основные положения теории перспективы;З2 способы линейного построения объектов;З3 конструкцию светотени;З4 профессиональную методику выполнения графической работы;З5 приемы графической стилизации; |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 74 часа, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 74 часа

- самостоятельной работы обучающегося - 0 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**«ОП.13 ОСНОВЫ МУЛЬТИПЛИКАЦИИ И АНИМАЦИИ»**

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

Учебная дисциплина «Основы мультипликации и анимации» относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, ПМ.02 Создание графических дизайн-макетов, ПМ.03 Подготовка дизайн-макета к печати (публикации), ПМ.04. Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте.

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| КодОК | Умения | Знания |
| ОК 1 ОК 2 ОК 4 ОК 5 ОК 9 ОК 10 ОК 11 ПК 1.1 ПК 1.2ПК 1.3 ПК 2.1ПК 2.2 ПК 2.3ПК 2.4 ПК 2.5ПК 3.1 ПК 3.2ПК 3.3 ПК 4.3 | 1. создавать простейший рисованный мультфильм;
2. пользоваться интерфейсом, наименованиями и назначениями инструментов программы Adobe Flash;
3. создавать Flash-анимацию, рекламные ролики.
 | 1. историю мультипликации;
2. начальные навыки создания мультфильма методом перекладки;
3. основные этапы создания мультипликационного фильма;
4. интерфейс среды Adobe Flash;
 |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 44 часа, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 44 часа

- самостоятельной работы обучающегося - 0 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**ОП.14. ФОТОГРАФИЯ В ДИЗАЙНЕ**

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

 Учебная дисциплина ОП.14 Фотография в дизайне относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями ПМ.02 Создание графических дизайн-макетов

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Код ПК, ОК | Умения | Знания |
| ПК 1.2.ПК 1.3.ПК 2.1ОК 01ОК 02ОК 09 | У1 осуществлять фотосъемку для производства рекламного продуктаУ2 использовать профессиональные пакеты программного обеспечения для обработки графики, аудио-, видео-, анимации | З1 технику, технологии и технические средства фотосъемки в рекламеЗ2 технические и программные средства для компьютерной обработки графики, аудио-, видео-, анимацииЗ3 аппаратное и программное обеспечение |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 40 часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 40 часов

- самостоятельной работы обучающегося - 0 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины**

**«ОП.15 ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

**1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:**

Учебная дисциплина «Информационные технологии в профессиональной деятельности» относится к общепрофессиональному циклу основной образовательной программы и имеет практико-ориентированную направленность. В ходе преподавания учебной дисциплины осуществляются межпредметные связи с профессиональными модулями ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, ПМ.02 Создание графических дизайн-макетов, ПМ.03 Подготовка дизайн-макета к печати (публикации), ПМ.04. Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте.

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| КодОК | Умения | Знания |
| ОК 01ОК 02ОК 04ОК 05ОК 09ОК 10ПК 1.2ПК 1.3ПК 2.2ПК 2.3ПК 2.5ПК 3.1ПК 3.2ПК 3.3ПК 4.3 | У1. Соблюдать правила техники безопасности и гигиенические рекомендации при использовании средств информационно-коммуникационных технологий (далее - ИКТ) в профессиональной деятельности.У2. Использовать сервисы и информационные ресурсы информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет) в профессиональной деятельности.У3. Создавать, редактировать, оформлять, сохранять, передавать информационные объекты различного типа с помощью современных информационных технологий для обеспечения образовательного процесса. | З1. Правила техники безопасности и гигиенические требования при использовании средств ИКТ в образовательном процесс.З 2. Аппаратное и программное обеспечение персонального компьютера, применяемое в профессиональной деятельностиЗ3. Назначение и виды информационных технологий, технологии сбора, накопления, обработки, передачи и распространения информации.З4. Основные технологии создания, редактирования, оформления, сохранения, передачи и поиска информационных объектов различного типа (текстовых, числовых и тому подобных) с помощью современных программных средств. |

**3. Количество часов на освоение рабочей программы учебной**

 **дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 56 часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося – 56 часов

- самостоятельной работы обучающегося - 0 часов

**В рабочей программе представлены:**

* результаты освоения учебной дисциплины;
* структура и содержание учебной дисциплины;
* условия реализации учебной дисциплины;
* контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины;
* методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования

Содержание рабочей программы учебной дисциплины полностью соответствует содержанию ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе профессионального модуля**

**«ПМ.01 РАЗРАБОТКА ТЕХНИЧЕСКОГО ЗАДАНИЯ НА ПРОДУКТ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА»**

**1.1.** **Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля**

В результате изучения профессионального модуля ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, обучающийся должен освоить вид профессиональной деятельности ВД 1 Разработка технического задания на продукт графического дизайна и соответствующие ему профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности |
| ОК3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК5 | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности. |
| ОК10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере.  |

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| ***Код*** | ***Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций*** |
| ПК 1.1. | Осуществлять сбор, систематизацию и анализ данных, необходимых для разработки технического задания дизайн-продукта. |
| ПК 1.2. | Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайн-макета с учетом их особенностей использования. |
| ПК 1.3 | Формировать готовое техническое задание в соответствии с требованиями к структуре и содержанию. |
| ПК 1.4. | Выполнять процедуру согласования (утверждения) с заказчиком. |

1.1.3. В результате освоения профессионального модуля студент должен

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт: | ПО 1 в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика. |
| Уметь: | У1 проводить проектный анализ;У2 разрабатывать концепцию проекта;У3 выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;У4 производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;У5 презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию |
| Знать: | З1 теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;З2 законы формообразования; З3 систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику);З4 преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию);З5 законы создания цветовой гармонии; технологии изготовления изделия;З6 действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов. |

1.2. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля

Всего часов – 430 часов.

Из них на освоение МДК – 272 часа

в том числе, самостоятельная работа - 38часов

на практики, в том числе учебную 72 часа.

и производственную 36 часов

экзамен по модулю – 12 часов

**В рабочей программе представлены:**

- результаты освоения ПМ;

- структура и содержание ПМ;

 - условия реализации ПМ;

 - контроль и оценка результатов освоения ПМ;

- методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования.

Содержание рабочей программы профессионального модуля полностью соответствует содержанию ФГОС СПО и ПООП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной практики профессионального модуля**

**«ПМ.01 РАЗРАБОТКА ТЕХНИЧЕСКОГО ЗАДАНИЯ НА ПРОДУКТ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА»**

**1.1. Цель и планируемые результаты освоения учебной практики профессионального модуля**

В результате изучения учебной практики профессионального модуля ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, обучающийся должен освоить вид профессиональной деятельности ВД 1 Разработка технического задания на продукт графического дизайна и соответствующие ему профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности |
| ОК3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК5 | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности. |
| ОК10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере.  |

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| ***Код*** | ***Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций*** |
| ПК 1.1. | Осуществлять сбор, систематизацию и анализ данных, необходимых для разработки технического задания дизайн-продукта. |
| ПК 1.2. | Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайн-макета с учетом их особенностей использования. |
| ПК 1.3 | Формировать готовое техническое задание в соответствии с требованиями к структуре и содержанию. |
| ПК 1.4. | Выполнять процедуру согласования (утверждения) с заказчиком. |

1.1.3. В результате освоения учебной практики профессионального модуля студент должен

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт: | ПО 1 в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика. |
| Уметь: | У1 проводить проектный анализ;У2 разрабатывать концепцию проекта;У3 выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;У4 производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;У5 презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию |
| Знать: | З1 теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;З2 законы формообразования; З3 систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику);З4 преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию);З5 законы создания цветовой гармонии; технологии изготовления изделия;З6 действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов. |

1.2. Количество часов, отводимое на освоение учебной практики профессионального модуля – 72.

**Аннотация к рабочей программе производственной практики профессионального модуля**

**«ПМ.01 РАЗРАБОТКА ТЕХНИЧЕСКОГО ЗАДАНИЯ НА ПРОДУКТ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА»**

**1.1. Цель и планируемые результаты освоения производственной практики профессионального модуля**

В результате изучения производственной практики профессионального модуля ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна, обучающийся должен освоить вид профессиональной деятельности ВД 1 Разработка технического задания на продукт графического дизайна и соответствующие ему профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности |
| ОК3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК5 | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности. |
| ОК10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере.  |

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| ***Код*** | ***Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций*** |
| ПК 1.1. | Осуществлять сбор, систематизацию и анализ данных, необходимых для разработки технического задания дизайн-продукта. |
| ПК 1.2. | Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайн-макета с учетом их особенностей использования. |
| ПК 1.3 | Формировать готовое техническое задание в соответствии с требованиями к структуре и содержанию. |
| ПК 1.4. | Выполнять процедуру согласования (утверждения) с заказчиком. |

1.1.3. В результате освоения производственной практики профессионального модуля студент должен

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт: | ПО 1 в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика. |
| Уметь: | У1 проводить проектный анализ;У2 разрабатывать концепцию проекта;У3 выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;У4 производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования;У5 презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию |
| Знать: | З1 теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;З2 законы формообразования; З3 систематизирующие методы формообразования (модульность и комбинаторику);З4 преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию);З5 законы создания цветовой гармонии; технологии изготовления изделия;З6 действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов. |

1.2. Количество часов, отводимое на освоение учебной практики профессионального модуля – 36.

**Аннотация к рабочей программе профессионального модуля**

**ПМ.02. СОЗДАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ДИЗАЙН-МАКЕТОВ**

**1.1. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля**

В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности ВД 2. Создание графических дизайн-макетов и соответствующие ему общие компетенции, и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности. |
| ОК 3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК 4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК 5. | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК 6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК 7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК 8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК 9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности |
| ОК 10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК 11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере. |

1.2.2. Перечень профессиональных компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций** |
| ПК 2.1. | Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания. |
| ПК 2.2. | Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания |
| ПК 2.3. | Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания. |
| ПК 2.4. | Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета. |
| ПК 2.5. | Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта. |

В результате освоения профессионального модуля студент должен:

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт | ПО - в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки |
| уметь | У1 - выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;У2 - выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;У3 - сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;У4 - выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;У5 - разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта; реализовывать творческие идеи в макете;У6 - создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;У7 - использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;У8 - создавать цветовое единство; защищать разработанный дизайн-макет;У 9 - выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта |
| Знать: | З1 - технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;З2 - современные тенденции в области дизайна;З3 - разнообразные изобразительные и технические приёмы и средства дизайн-проектирования. |

**1.3. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля**

Всего часов 1016 час.

Из них на освоение МДК 610 час.

в том числе, самостоятельная работа 72 час.

на практики, в том числе учебную 108 час.

и производственную 216 час.

экзамен по модулю 10.

**В рабочей программе представлены:**

- результаты освоения ПМ;

- структура и содержание ПМ;

 - условия реализации ПМ;

 - контроль и оценка результатов освоения ПМ;

- методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования.

Содержание рабочей программы профессионального модуля полностью соответствует содержанию ФГОС СПО и ПООП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной практики профессионального модуля**

**ПМ.02. СОЗДАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ДИЗАЙН-МАКЕТОВ**

**1.1. Цель и планируемые результаты освоения** **учебной практики профессионального модуля**

В результате изучения учебной практики профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности ВД 2. Создание графических дизайн-макетов и соответствующие ему общие компетенции, и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности. |
| ОК 3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК 4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК 5. | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК 6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК 7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК 8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК 9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности |
| ОК 10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК 11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере. |

1.2.2. Перечень профессиональных компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций** |
| ПК 2.1. | Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания. |
| ПК 2.2. | Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания |
| ПК 2.3. | Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания. |
| ПК 2.4. | Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета. |
| ПК 2.5. | Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта. |

В результате освоения учебной практики профессионального модуля студент должен:

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт | ПО - в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки |
| уметь | У1 - выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;У2 - выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;У3 - сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;У4 - выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;У5 - разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта; реализовывать творческие идеи в макете;У6 - создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;У7 - использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;У8 - создавать цветовое единство; защищать разработанный дизайн-макет;У 9 - выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта |
| Знать: | З1 - технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;З2 - современные тенденции в области дизайна;З3 - разнообразные изобразительные и технические приёмы и средства дизайн-проектирования. |

**1.2. Количество часов, отводимое на освоение учебной практики профессионального модуля – 108.**

**Аннотация к рабочей программе производственной практики профессионального модуля**

**ПМ.02. СОЗДАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ДИЗАЙН-МАКЕТОВ**

**1.1. Цель и планируемые результаты освоения** **производственной практики профессионального модуля**

В результате изучения производственной практики профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности ВД 2. Создание графических дизайн-макетов и соответствующие ему общие компетенции, и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности. |
| ОК 3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК 4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК 5. | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК 6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК 7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК 8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК 9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности |
| ОК 10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК 11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере. |

1.2.2. Перечень профессиональных компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций** |
| ПК 2.1. | Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания. |
| ПК 2.2. | Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания |
| ПК 2.3. | Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания. |
| ПК 2.4. | Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета. |
| ПК 2.5. | Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта. |

В результате освоения производственной практики профессионального модуля студент должен:

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт | ПО - в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки |
| уметь | У1 - выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;У2 - выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;У3 - сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;У4 - выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;У5 - разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта; реализовывать творческие идеи в макете;У6 - создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;У7 - использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;У8 - создавать цветовое единство; защищать разработанный дизайн-макет;У 9 - выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта |
| Знать: | З1 - технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;З2 - современные тенденции в области дизайна;З3 - разнообразные изобразительные и технические приёмы и средства дизайн-проектирования. |

**1.2. Количество часов, отводимое на освоение производственной практики профессионального модуля – 216.**

**Аннотация к рабочей программе профессионального модуля**

**ПМ.03.ПОДГОТОВКА ДИЗАЙН-МАКЕТА К ПЕЧАТИ (ПУБЛИКАЦИИ)**

**1.1.  Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля**

В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности ВД 3 Подготовка дизайн-макета к печати (публикации) и соответствующие ему общие компетенции и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности. |
| ОК 3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК 4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК 5. | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК 6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК 7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК 8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК 9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности |
| ОК 10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК 11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере*.* |

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций** |
| ПК 3.1. | Выполнять настройку технических параметров печати (публикации) дизайн-макета. |
| ПК 3.2. | Оценивать соответствие готового дизайн-продукта требованиям качества печати (публикации). |
| ПК 3.3. | Осуществлять сопровождение печати (публикации). |

1.1.3. В результате освоения профессионального модуля студент должен:

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт | ПО 1 осуществлении подготовки разработанных продуктов дизайна к печати или публикации |
| уметь | У1 выбирать и применять настройки технических параметров печати или публикации;У2 подготавливать документы для проведения подтверждения соответствия качеству печати или публикации;У3 осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или публикации |
| знать | З1 технологии настройки макетов к печати или публикации; технологии печати или публикации продуктов дизайна |

**1.2. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля**

Всего часов - 312 час.

Из них на освоение МДК- 194 ч.,

на практики, в том числе учебную- 72 ч. и производственную 36 час.

экзамен по модулю – 10 час.

**В рабочей программе представлены:**

- результаты освоения ПМ;

- структура и содержание ПМ;

 - условия реализации ПМ;

 - контроль и оценка результатов освоения ПМ;

- методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования.

Содержание рабочей программы профессионального модуля полностью соответствует содержанию ФГОС СПО и ПООП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной практики профессионального модуля**

**ПМ.03.ПОДГОТОВКА ДИЗАЙН-МАКЕТА К ПЕЧАТИ (ПУБЛИКАЦИИ)**

**1.1.  Цель и планируемые результаты освоения** **учебной практики профессионального модуля**

В результате изучения учебной практики профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности ВД 3 Подготовка дизайн-макета к печати (публикации) и соответствующие ему общие компетенции и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности. |
| ОК 3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК 4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК 5. | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК 6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК 7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК 8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК 9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности |
| ОК 10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК 11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере*.* |

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций** |
| ПК 3.1. | Выполнять настройку технических параметров печати (публикации) дизайн-макета. |
| ПК 3.2. | Оценивать соответствие готового дизайн-продукта требованиям качества печати (публикации). |
| ПК 3.3. | Осуществлять сопровождение печати (публикации). |

1.1.3. В результате освоения учебной практики профессионального модуля студент должен:

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт | ПО 1 осуществлении подготовки разработанных продуктов дизайна к печати или публикации |
| уметь | У1 выбирать и применять настройки технических параметров печати или публикации;У2 подготавливать документы для проведения подтверждения соответствия качеству печати или публикации;У3 осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или публикации |
| знать | З1 технологии настройки макетов к печати или публикации; технологии печати или публикации продуктов дизайна |

**1.2. Количество часов, отводимое на освоение** **учебной практики профессионального модуля – 72.**

**Аннотация к рабочей программе производственной практики профессионального модуля**

**ПМ.03.ПОДГОТОВКА ДИЗАЙН-МАКЕТА К ПЕЧАТИ (ПУБЛИКАЦИИ)**

**1.1.  Цель и планируемые результаты освоения** **производственной практики профессионального модуля**

В результате изучения производственной практики профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности ВД 3 Подготовка дизайн-макета к печати (публикации) и соответствующие ему общие компетенции и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности. |
| ОК 3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК 4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК 5. | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК 6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК 7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК 8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК 9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности |
| ОК 10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК 11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере*.* |

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций** |
| ПК 3.1. | Выполнять настройку технических параметров печати (публикации) дизайн-макета. |
| ПК 3.2. | Оценивать соответствие готового дизайн-продукта требованиям качества печати (публикации). |
| ПК 3.3. | Осуществлять сопровождение печати (публикации). |

1.1.3. В результате освоения производственной практики профессионального модуля студент должен:

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт | ПО 1 осуществлении подготовки разработанных продуктов дизайна к печати или публикации |
| уметь | У1 выбирать и применять настройки технических параметров печати или публикации;У2 подготавливать документы для проведения подтверждения соответствия качеству печати или публикации;У3 осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или публикации |
| знать | З1 технологии настройки макетов к печати или публикации; технологии печати или публикации продуктов дизайна |

**1.2. Количество часов, отводимое на освоение**  **производственной практики профессионального модуля – 36.**

**Аннотация к рабочей программе профессионального модуля**

**ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте**

**1.1. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля**

В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности ВД 4 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте и соответствующие ему общие компетенции и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности. |
| ОК 3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК 4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК 5. | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК 6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК 7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК 8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК 9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности |
| ОК 10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК 11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере. |

**1.1.2. Перечень профессиональных компетенций**

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций** |
| ВД 4 | Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте. |
| ПК 4.1. | Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной деятельности. |
| ПК 4.2. | Проводить мастер-классы, семинары и консультации по современным технологиям в области графического дизайна. |
| ПК 4.3. | Разрабатывать предложения по использованию новых технологий в целях повышения качества создания дизайн-продуктов и обслуживания заказчиков. |

1.1.3. В результате освоения профессионального модуля студент должен:

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт | ПО1- самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития профессии |
| Уметь | У1- принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы;У2 применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений |
| Знать | З1- системы управления трудовыми ресурсами в организации;З2-методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации;З3- способы управления конфликтами и борьбы со стрессом |

**1.2. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля**

Всего часов **458**

Из них на освоение МДК **342**

в том числе, самостоятельная работа**30**

на практики, в том числе учебную **36**

и производственную **72**

экзамен по модулю - 8

**В рабочей программе представлены:**

- результаты освоения ПМ;

- структура и содержание ПМ;

 - условия реализации ПМ;

 - контроль и оценка результатов освоения ПМ;

- методические рекомендации по разработке и реализации адаптированных образовательных программ среднего профессионального образования.

Содержание рабочей программы профессионального модуля полностью соответствует содержанию ФГОС СПО и ПООП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

**Аннотация к рабочей программе учебной практики профессионального модуля**

**ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте**

**1.1. Цель и планируемые результаты освоения учебной практики профессионального модуля**

В результате изучения учебной практики профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности ВД 4 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте и соответствующие ему общие компетенции и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности. |
| ОК 3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК 4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК 5. | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК 6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК 7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК 8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК 9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности |
| ОК 10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК 11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере. |

**1.1.2. Перечень профессиональных компетенций**

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций** |
| ВД 4 | Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте. |
| ПК 4.1. | Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной деятельности. |
| ПК 4.2. | Проводить мастер-классы, семинары и консультации по современным технологиям в области графического дизайна. |
| ПК 4.3. | Разрабатывать предложения по использованию новых технологий в целях повышения качества создания дизайн-продуктов и обслуживания заказчиков. |

1.1.3. В результате освоения учебной практики профессионального модуля студент должен:

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт | ПО1- самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития профессии |
| Уметь | У1- принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы;У2 применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений |
| Знать | З1- системы управления трудовыми ресурсами в организации;З2-методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации;З3- способы управления конфликтами и борьбы со стрессом |

**1.2. Количество часов, отводимое на освоение учебной практики профессионального модуля – 36.**

**Аннотация к рабочей программе производственной практики профессионального модуля**

**ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте**

**1.1. Цель и планируемые результаты освоения производственной практики профессионального модуля**

В результате изучения производственной практики профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности ВД 4 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте и соответствующие ему общие компетенции и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование общих компетенций** |
| ОК 1. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. |
| ОК 2. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности. |
| ОК 3. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие. |
| ОК 4. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами. |
| ОК 5. | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК 6. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения. |
| ОК 7. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях. |
| ОК 8. | Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности. |
| ОК 9. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности |
| ОК 10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках. |
| ОК 11. | Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере. |

**1.1.2. Перечень профессиональных компетенций**

|  |  |
| --- | --- |
| **Код** | **Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций** |
| ВД 4 | Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте. |
| ПК 4.1. | Анализировать современные тенденции в области графического дизайна для их адаптации и использования в своей профессиональной деятельности. |
| ПК 4.2. | Проводить мастер-классы, семинары и консультации по современным технологиям в области графического дизайна. |
| ПК 4.3. | Разрабатывать предложения по использованию новых технологий в целях повышения качества создания дизайн-продуктов и обслуживания заказчиков. |

1.1.3. В результате освоения производственной практики профессионального модуля студент должен:

|  |  |
| --- | --- |
| Иметь практический опыт | ПО1- самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития профессии |
| Уметь | У1- принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы;У2 применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений |
| Знать | З1- системы управления трудовыми ресурсами в организации;З2-методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации;З3- способы управления конфликтами и борьбы со стрессом |

**1.2. Количество часов, отводимое на освоение производственной практики профессионального модуля – 72.**